

# МОДУЛЬ 3

## РАЗРАБОТКА САЙТОВ

---

**Запрос на разработку web-сайта**  
**Предпроектное проектирование**  
**Разработка ТЗ**

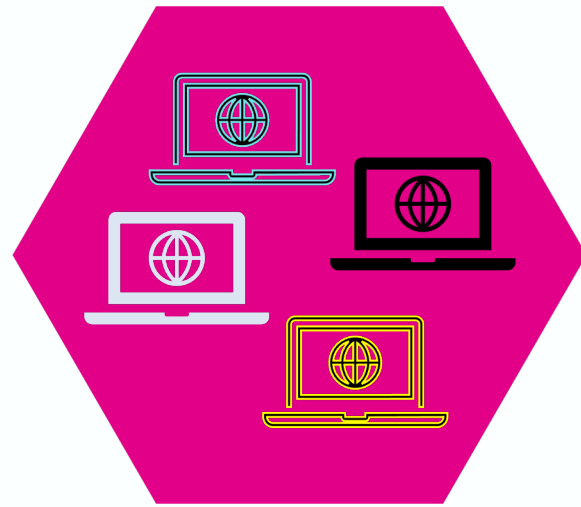




# Зачем маркетологу знать про разработку... а именно он должен знать:



Какие бывают виды сайтов



В каких случаях  
используется тот или иной  
вид сайта



Как сайты создаются



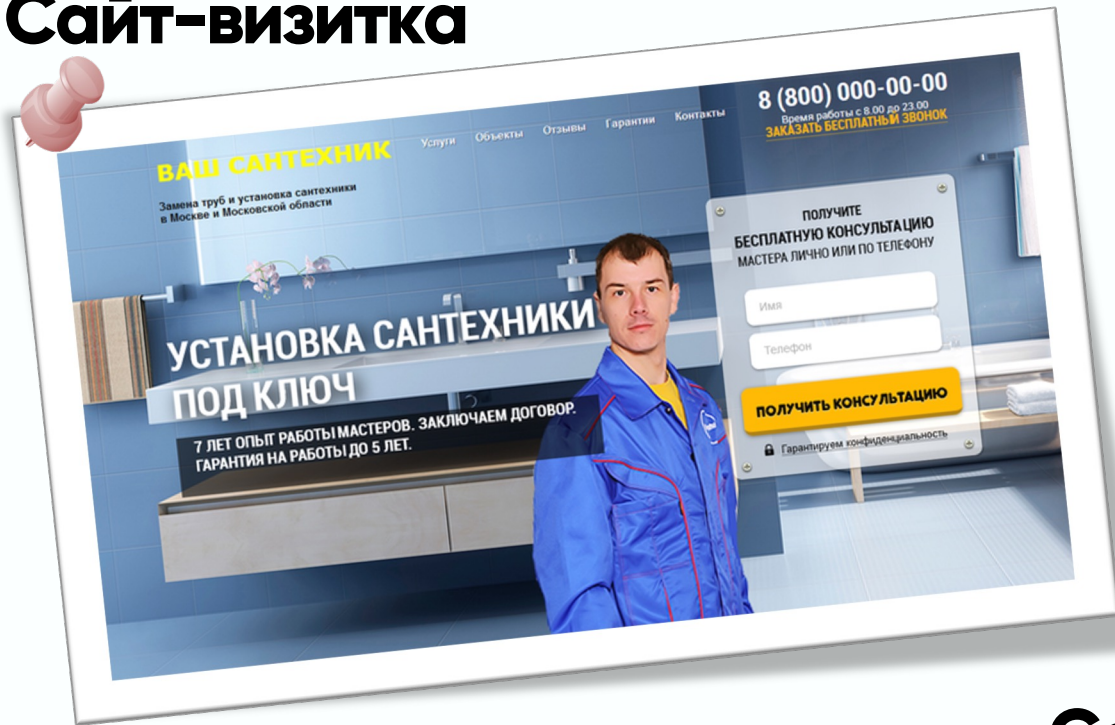
В каком направлении  
развиваются технологии  
сайто-строительства





# Виды веб-сайтов

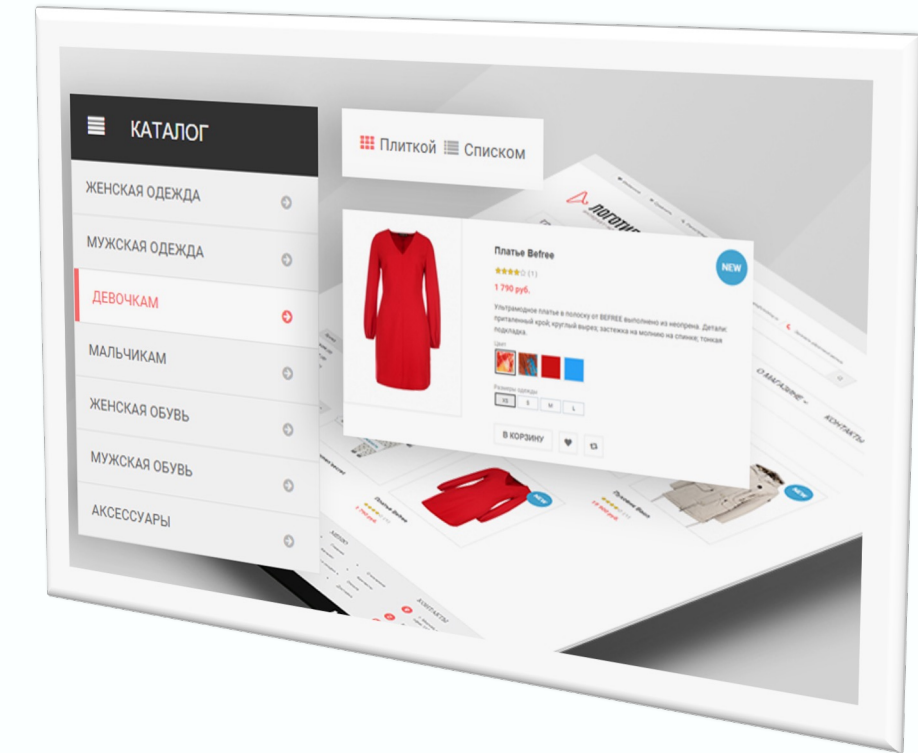
## Сайт-визитка



## Корпоративный веб-сайт

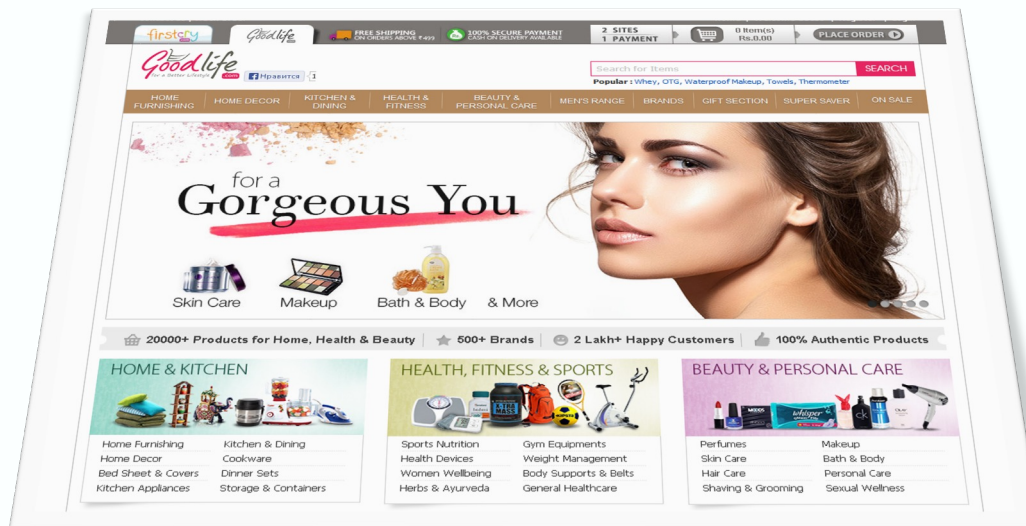


## Сайт-каталог

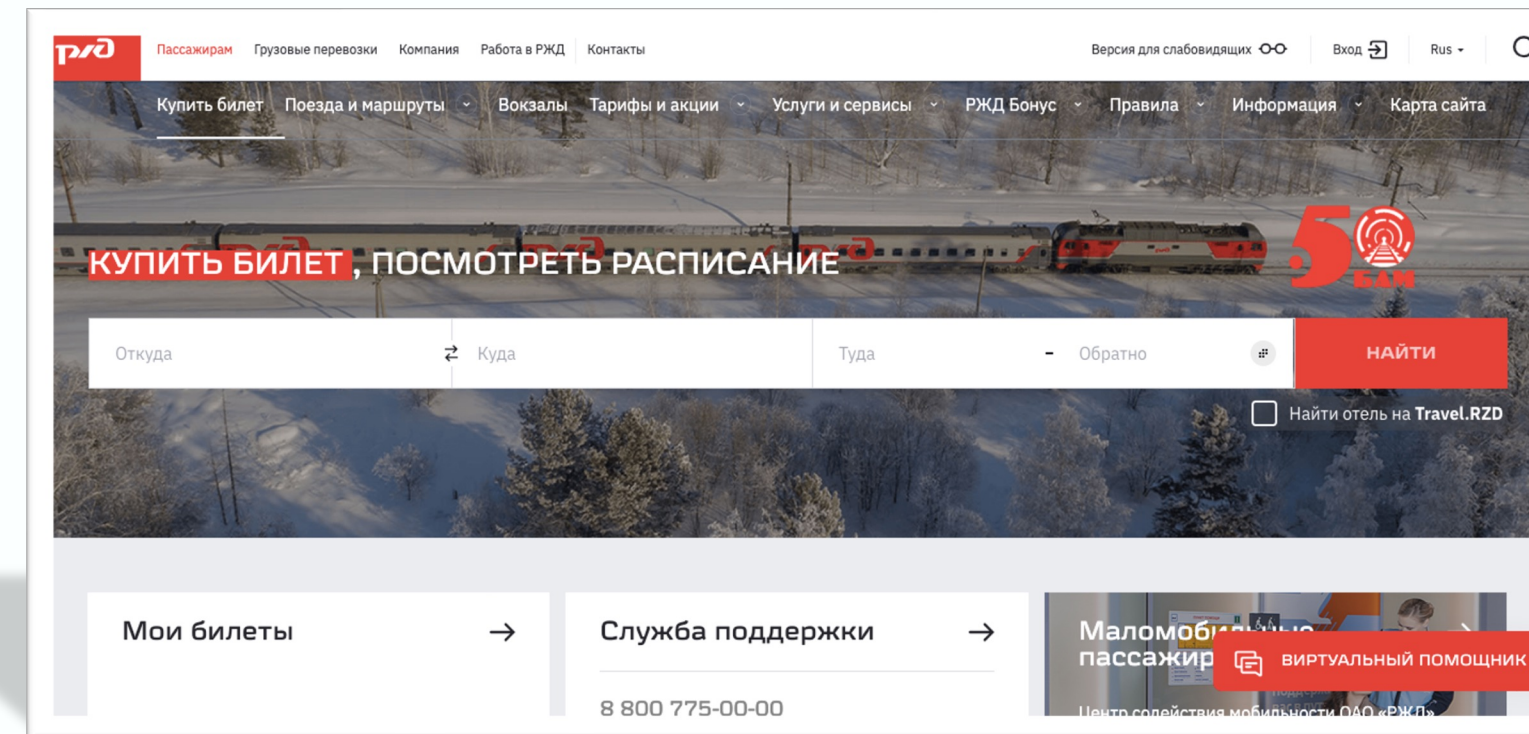
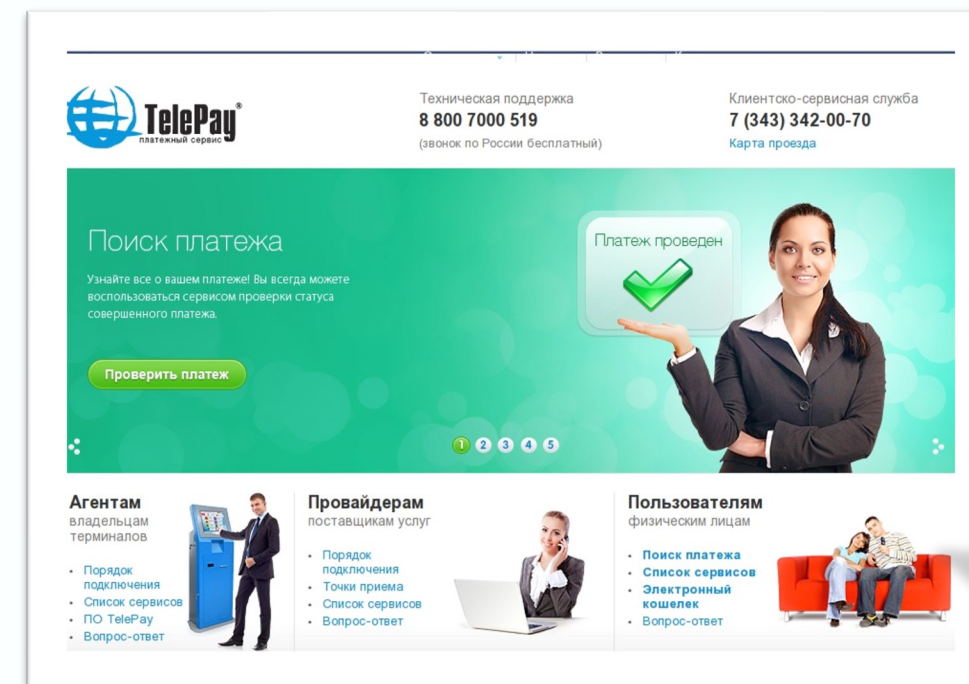


## Информационная система

## Интернет-магазин



## Сайт-сервис





# Запрос на разработку веб-сайта

## Структура запроса

---



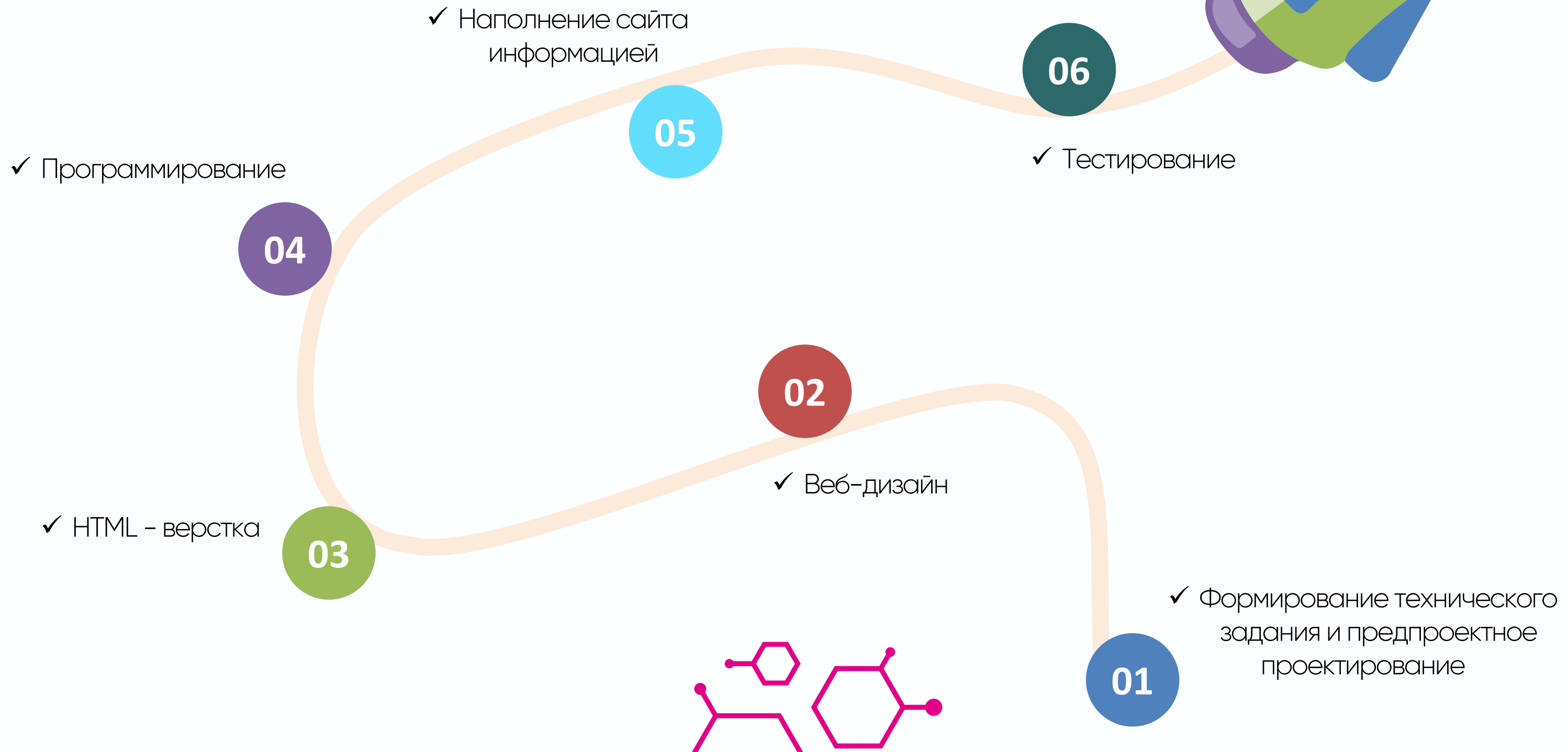
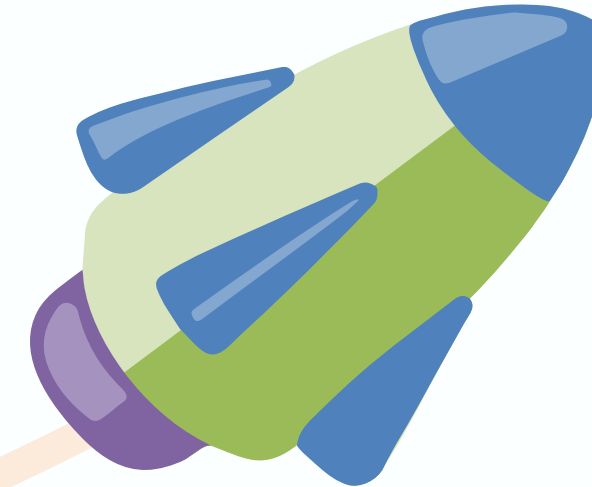
- ✓ Цель разработки/продвижения
  - ✓ Целевая аудитория
- ✓ Функции, которые необходимы для внутренних команд/отделов/сотрудников (опрос)
- ✓ Цветовое и шрифтовое решение

- ✓ Конкуренты и референсы
- ✓ Наличие/отсутствие внутренних систем, с которыми надо сделать интеграцию
- ✓ Наличие/отсутствие контента (текст/фото/видео)
- ✓ Ответственное лицо за наполнение и поддержку сайта, его квалификация





# Этапы разработки веб-сайта



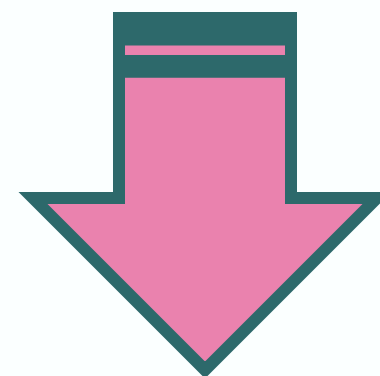


# Разработка технического задания ТЗ

---



Техническое задание (ТЗ) — это документ, который регулирует весь процесс разработки сайта и предотвращает возможные конфликты между клиентом и разработчиком в дальнейшем.



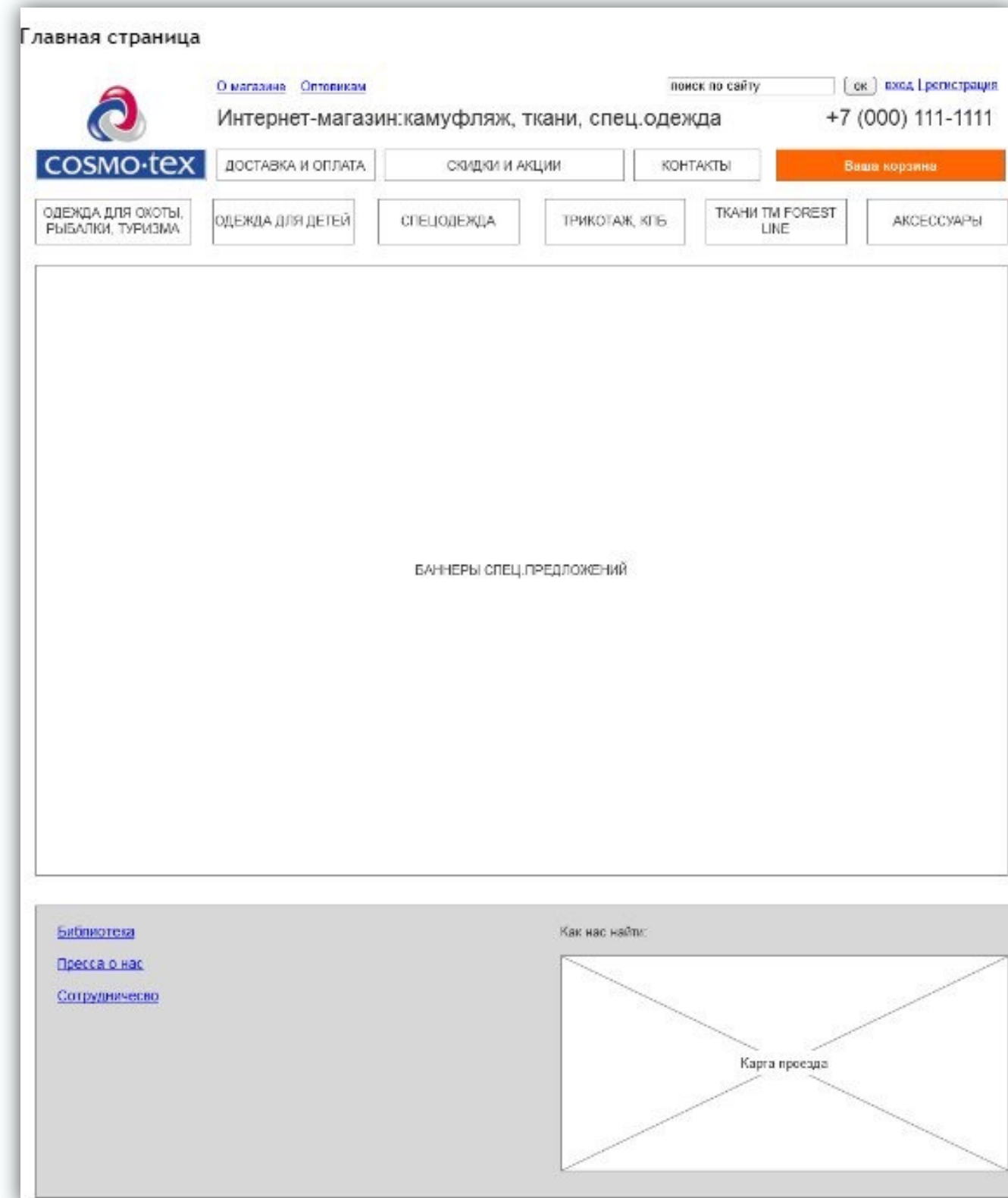


# Техническое задание Предпроект

Заказчик и разработчик

должны видеть:

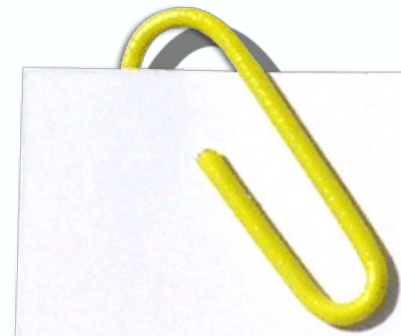
- ✓ Как устроена «шапка сайта»
- ✓ Где располагаются навигационные панели
- ✓ Где находится и из чего состоит контентное поле
- ✓ Где располагаются кнопки целевого действия и т.д.





# Техническое задание

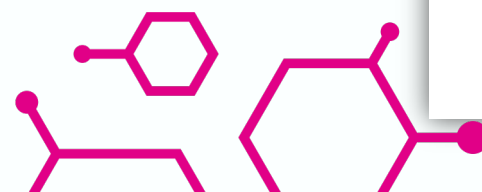
## Текстовое описание



- ✓ Описание логики сайта
- ✓ Рекомендации по дизайну
- ✓ Технические особенности разработки
- ✓ Описание системы администрирования и особенностей ее функционирования
- ✓ Описание прав пользователей

### Содержание:

1. ТЕРМИНЫ, ИСПОЛЪЗУЕМЫЕ В ТЕХНИЧЕСКОМ ЗАДАНИИ
2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ
  - 2.1. Название сайта
  - 2.2. Наименование предприятий разработчика и заказчика сайта и их реквизиты
  - 2.3. Перечень документов, на основании которых создается сайт
  - 2.4. Порядок внесения изменений в техническое задание
  - 2.5. Состав и содержание работ по созданию сайта
    - 2.5.1. Очередность работ
    - 2.5.2. Порядок производства работ
  - 2.6. Плановые сроки начала и окончания работ
3. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ
4. НАЗНАЧЕНИЕ И ЦЕЛИ СОЗДАНИЯ САЙТА
  - 4.1. Цели создания сайта
  - 4.2. Задачи, решаемые при помощи сайта
  - 4.3. Целевая аудитория сайта
5. ТРЕБОВАНИЯ К САЙТУ И ПРОГРАММНОМУ ОБЕСПЕЧЕНИЮ
  - 5.1. Требования к программному обеспечению сайта
  - 5.2. Общие требования к оформлению и верстке страниц
  - 5.3. Требования к численности и квалификации персонала обслуживающего сайт
  - 5.4. Требования к системе администрирования
6. ЯЗЫКОВЫЕ ВЕРСИИ САЙТА
7. ГРУППЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ
8. ДИЗАЙН САЙТА
9. СТРУКТУРА САЙТА
10. НАВИГАЦИЯ ПО САЙТУ
  - 10.1. Основное навигационное меню
  - 10.2. Дополнительная навигация по сайту
11. ОПИСАНИЕ СТРАНИЦ САЙТА
  - 11.1. Описание статических страниц
  - 11.2. Описание динамических страниц
12. ФУНКЦИОНАЛ САЙТА
13. КОНТЕНТ И НАПОЛНЕНИЕ САЙТА
  - 13.1. ФОРМАТ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ САЙТА
14. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ
15. ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЕМКИ РАБОТ
16. РЕКВИЗИТЫ И ПОДПИСИ СТОРОН
17. Приложения







# Системы администрирования сайта

## Классификация

---





# Кто делает веб-сайты? И сколько это стоит?

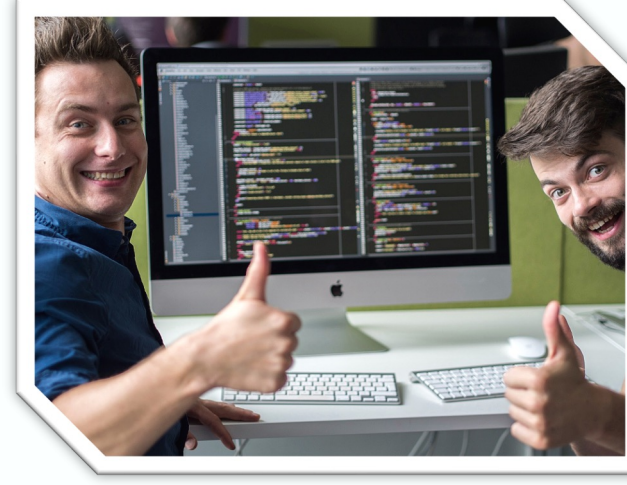


Специалист \ количество часов работы, необходимых для создания корпоративного сайта-презентации (до 50 страниц, до 5 функциональных модулей)

**Веб-дизайнер** рисует макеты сайта / от 20 часов



**Программист** устанавливает систему администрирования, настраивает ее, "натягивает" HTML-код / от 40 часов



**Контент-менеджер** наполняет сайт информацией / от 20 часов



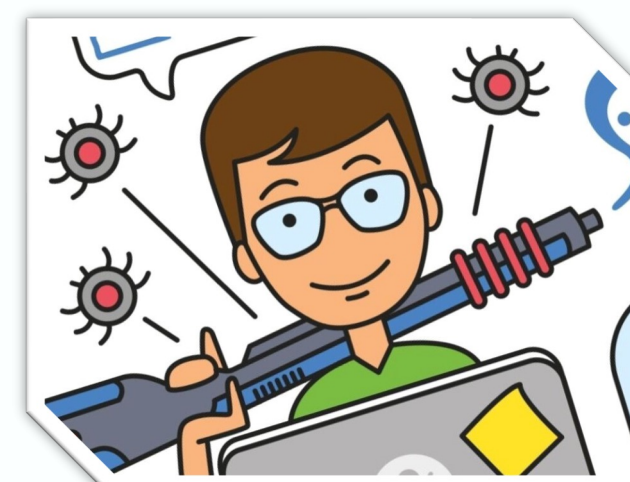
**Проектировщик** составляет ТЗ / от 8 часов



**HTML-верстальщик** переводит макет сайта в HTML-код / от 40 часов



**Тестировщик** тестирует работу сайта / от 4 часов



**Проджект-менеджер** управляет командой разработчиков/ около 25% всего времени, что команда тратит на работу

